

Fortnite	
Categoria do serviço: Jogos	
Empresa: Epic Games Brasil	
Data da análise: 21/01/2026	
Os documentos que regem o serviço estão disponíveis em português?	<p>Parcialmente.</p> <p>Os documentos principais, como Termos de Serviço, Política de Privacidade e regras/diretrizes da comunidade, estão disponíveis em português. A empresa também indicou versões em português para páginas complementares específicas, como “Perguntas Frequentes do Registro de Voz e Texto” e “Consentimento dos Pais para Contas da Epic”.</p> <p>Há documentos específicos, porém, como a “Privacy Policy – Kids Web Services”, que não estão disponíveis publicamente em português.</p>
1. Idade mínima	
a. Existe uma idade mínima para acessar/utilizar o serviço especificada nos documentos que regem o serviço?	Não.
b. Em caso afirmativo, qual é a idade mínima? Há indicação de outras localidades geográficas com idade mínima distinta da brasileira?	<p>Não há idade mínima.</p> <p>Porém, é estabelecido o marco de 13 anos ou a “idade de consentimento digital” aplicável na região (o que for maior). Abaixo desse marco, o usuário pode continuar usando o serviço por meio de uma Conta Limitada, com certos recursos desabilitados, que pode ser liberada com consentimento parental (e conclusão da configuração) ou quando o usuário atingir essa idade.</p> <p>Os documentos não esclarecem qual é a “idade de consentimento digital” no Brasil nem trazem uma lista de idades por país, então presume-se que, no caso brasileiro, aplica-se a idade mínima de 13 anos.</p>
2. Recursos disponíveis para responsáveis e crianças, incluindo informações relacionadas à idade mínima	

<p>a. Como a idade mínima é descrita nos documentos que regem o serviço?</p>	<p>A idade mínima é descrita não como um número único para “usar Fortnite”, mas como um marco etário que define quando a conta é tratada como Conta Limitada: se o usuário indicar ter menos de 13 anos ou estar abaixo da idade de consentimento digital do seu país/região (o que for maior), certos recursos ficam desabilitados e podem ser liberados mediante consentimento dos pais/responsáveis e conclusão da configuração, ou quando o usuário atingir 13 anos/idade de consentimento digital. Nos Termos, há ainda um aviso para jogadores que não sejam maiores de idade (18+ na maioria das jurisdições) pedirem a um responsável/tutor que leia o documento.</p> <p><i>- “As informações abaixo são para que os pais e responsáveis legais entendam nossas práticas de privacidade no que diz respeito a menores de idade (menores de 13 anos de idade ou a idade de consentimento digital na região do usuário, o que for superior). Quando o usuário indicar que é menor de idade, será colocado em uma “Conta Limitada” até que deixe de ser considerado menor de idade, conforme definido acima, ou até que sua mãe ou seu pai ou responsável legal forneça permissão de privacidade adicional e habilite os controles parentais.”</i></p> <p><i>- “Devido à idade do seu filho ou filha, sua conta é uma Conta Limitada, sem acesso a determinados conteúdos ou recursos até que você dê consentimento ou até que ele ou ela atinja a idade de consentimento digital em sua região.”</i></p> <p><i>- “Dependendo da idade da criança, alguns recursos ou conteúdos podem não estar disponíveis até que ela seja maior de idade.”</i></p>
<p>b. Existem recursos destinados especificamente a responsáveis?</p>	<p>Sim.</p> <p>Existem recursos voltados a responsáveis para orientação e supervisão do uso do serviço por parte de usuários com menos de 18 anos, incluindo (i) Controles dos Pais, com possibilidade de acessar e ajustar configurações da conta (como permissões de comunicação e compras) e (ii) páginas de orientação/FAQ e fluxo de consentimento parental para liberar determinados recursos quando a conta é “Conta Limitada” (ou “Conta Restrita”), além de (iii) canais de suporte/contato específicos para responsáveis (p. ex., pedido/contato de responsável).</p>

c. Existem recursos destinados especificamente a crianças?	<p>Sim.</p> <p>Há conteúdo em formato de “perguntas frequentes”/orientações voltadas à criança ou ao adolescente (“você”), explicando efeitos de “Conta Limitada” e instruindo a acionar pai/mãe/responsável para concluir a configuração da conta.</p>
<b>3. Medidas de proteção por faixa etária</b>	
a. O serviço oferece medidas de proteção por faixa etária que podem ser ativadas, que são ativadas por padrão ou que são aplicadas de forma obrigatória, no que se refere a:	-

<p>i. Funcionalidades: determinadas funcionalidades são ativadas ou restringidas em função da idade do usuário (por exemplo, transmissões ao vivo, mensagens instantâneas)?</p>	<p>Sim.</p> <p>Se o jogador declarar ter menos de 13 anos (ou a idade de consentimento digital do seu país/região), a conta passa a ser uma Conta Limitada e o usuário pode continuar jogando, mas sem acesso a certos recursos até que um responsável dê consentimento e conclua a configuração da conta.</p> <p>Nessa Conta Limitada, ficam desativados: (1) comunicação com outros jogadores por bate-papo livre de texto ou por voz; (2) comprar itens com dinheiro; (3) baixar jogos que não pertencem à Epic; (4) receber recomendações com base em atividades passadas; (5) receber <i>e-mail marketing</i> ou notificações <i>push</i>; (6) fazer trocas no Rocket League; (7) entrar usando uma conta Epic, incluindo vincular contas a serviços/páginas/aplicativos externos; (8) escolher nomes de exibição personalizados; (9) usar autenticação de dois fatores por SMS.</p> <p>Esses recursos podem ser liberados com consentimento/configuração do responsável ou quando o usuário fizer 13 anos (ou atingir a idade de consentimento digital na região). Nesse caso, a conta passa a ser uma “Conta Liberada”. Além disso, há regras adicionais ligadas à idade no <i>chat</i> (limites máximos para menores de 10 e menores de 13, opção “Ninguém” com mensagens por “frases seguras”), denúncias por voz e por texto sempre ativas para pessoas com menos de 18 anos e filtro de linguagem adulta sempre ativado para pessoas com menos de 13. Há ainda controles parentais como exigir PIN para adicionar amigos e restringir o acesso ao Fortnite: Modo Criativo e ao UEFN.</p> <p>- “<i>Os seguintes recursos estão desativados em uma Conta Limitada: Comunicar-se com outros jogadores usando bate-papo por voz ou por texto livre; Compra de itens com dinheiro real; Baixar jogos que não são de propriedade da Epic; Recomendações baseadas em atividades anteriores; Marketing por e-mail ou notificações push; Fazer login com a Epic, incluindo vincular contas a determinados serviços externos, como sites de mídia social ou aplicativos de streaming de vídeo; Nomes de exibição personalizados; Autenticação de dois fatores baseada em SMS.</i>”</p> <p>- “<i>Os jogadores podem acessar recursos que não estão disponíveis em sua Conta Limitada se seu pai, mãe ou responsável derem consentimento e concluírem a configuração da conta, ou quando completarem 13 anos (ou a idade de consentimento digital em sua região).</i>”</p>
---	---

	<p>- “Quando um(a) pai/mãe ou responsável legal dá seu consentimento para uma Conta liberada para o menor de idade, os controles parentais são ativados automaticamente. Os controles parentais podem então ser acessados usando um código PIN (...)”</p>
--	---

<p>ii. Conteúdo: existem restrições dependentes da faixa etária aplicáveis a determinados tipos de conteúdo (por exemplo, conteúdo classificado como “conteúdo adulto”)?</p>	<p>Sim.</p> <p>Existem restrições de conteúdo por faixa etária por meio de Controlos Parentais, que permitem ao responsável restringir o acesso a experiências no Fortnite e a jogos/conteúdos na Epic Games Store/Fab com base em classificações etárias; para liberar itens acima do limite definido, é necessário PIN. Os sistemas de classificação variam por região e apresentam exemplos de faixas (p. ex., Todos, Todos 10+, Adolescente, Maiores de idade, Só para adultos, Não classificado).</p> <p>- “Restrições de idade</p> <p><i>Gere as experiências a que o(a) menor a teu cargo pode aceder no Fortnite e os jogos a que este(a) pode aceder na Epic Games Store com base nas classificações etárias.</i></p> <p><i>Classificações de conteúdos do Fortnite</i></p> <p><i>Cada experiência no Fortnite tem a sua própria classificação e podes optar por restringir o acesso do(a) menor a experiências acima de uma determinada classificação. O PIN dos controlos parentais será necessário para desbloquear experiências para o(a) menor que estejam classificadas acima da tua definição de classificação etária.</i></p> <p>(...)</p> <p><i>Por exemplo, se definires a classificação para Todos 10+, terás de introduzir o teu PIN dos controlos parentais para desbloquear as experiências para Adolescentes. Se definires a classificação para Adolescentes, não terás de introduzir o teu PIN, todas as experiências no Fortnite serão acessíveis ao(à) menor.”</i></p> <p>- “Podes escolher as classificações dos novos jogos que o(a) menor pode comprar ou transferir na Epic Games Store e do conteúdo que este(a) pode ver e adquirir no Fab. Na Epic Games Store, se o(a) menor tentar comprar ou descarregar um novo jogo com classificação superior à escolhida, o teu PIN dos controlos parentais será solicitado. (...)</p> <p><i>Todos</i></p> <p><i>Todos 10+</i></p> <p><i>Adolescente</i></p> <p><i>Maiores de idade</i></p> <p><i>Só para adultos</i></p> <p><i>Não classificado.”</i></p> <p>- “Mature Content in Marketplaces</p>
--	--

	<p><i>Mature content is allowed in Epic Marketplaces (such as Epic Games Store, Fab), but is restricted from general audience view. Mature content is content that targets 18+ and is therefore not suitable for all audiences."</i></p>
<p>iii. Publicidade: existem restrições dependentes da faixa etária aplicáveis a determinados tipos de publicidade (por exemplo, bens restritos; publicidade direcionada)?</p>	<p>Sim.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- A documentação sobre "Contas Limitadas" (para quem indica ter menos de 13 anos ou abaixo da idade de consentimento digital) lista como recurso desativado "Marketing por e-mail ou notificações push"</li> <li>- A Política de Privacidade afirma que a Epic não processa dados pessoais para publicidade direcionada, <i>"inclui[ndo] informações de usuários que saibamos concretamente que são menores de 18 anos"</i>.</li> </ul>

<p>iv. Privacidade: o serviço aplica configurações de privacidade distintas a diferentes faixas etárias?</p>	<p>Sim.</p> <p>A Política de Privacidade informa que a Epic coleta a idade (incluindo data de nascimento e país) para que alguns Serviços ofereçam “uma experiência diferente” conforme idade e local de residência; quando o usuário indica ter idade inferior a 13 anos ou da idade de consentimento digital na sua região (o que for maior), a conta é colocada em “Conta Limitada”.</p> <p>Para Contas Limitadas, a Epic coleta “informações pessoais limitadas” para operá-las e mantém recursos desativados por padrão, incluindo itens diretamente relacionados a privacidade/identificação e comunicações (por exemplo, recomendações baseadas em atividades passadas, <i>marketing</i> por <i>e-mail</i>/notificações <i>push</i>, nomes de exibição personalizados e autenticação de dois fatores por SMS).</p> <p>Quando há consentimento parental para uma “Conta liberada”, as práticas gerais da política passam a se aplicar, mas ressalva que usuários mais jovens “talvez não tenham acesso a todo o conteúdo ou recursos” por causa de “configurações de privacidade padrão”, exigências de idade e/ou controles parentais. Porém, não há detalhamento de quais são essas “configurações de privacidade padrão” nem explicita exatamente como elas variam por faixa etária além do regime de Conta Limitada.</p> <p>- “coletamos informações de idade dos usuários para que alguns dos nossos Serviços da Epic ofereçam uma experiência diferente com base no que sabemos a respeito da idade e local de residência do usuário.”</p> <p>- “data de nascimento do usuário e país para determinar a idade e aplicar as configurações adequadas;”</p> <p>- “os usuários mais jovens talvez não tenham acesso a todo o conteúdo ou recursos (devido às nossas configurações de privacidade padrão, exigências de idade para determinados serviços e recursos e/ou controles parentais em vigor)”.</p>
--	---



<p>v. Interações comerciais: existem restrições dependentes da faixa etária aplicáveis a interações comerciais (por exemplo, compras dentro do aplicativo)?</p>	<p>Sim.</p> <p>- <i>“ATENÇÃO: Para concluir transações em dinheiro real com a Epic e as suas afiliadas, o Utilizador deve ser Maior de idade e estar autorizado a utilizar o método de pagamento fornecido ou, em alternativa, deverá ser uma pessoa Maior de idade a concluir o processo de pagamento.”</i></p> <p>- <i>“Exigir um PIN para pagamentos na Epic Games (...) Opção ativada: O teu PIN do Controlo Parental é necessário para concluir pagamentos (...)”</i></p> <p>- <i>“Nota: se o(a) menor a teu cargo indicar que tem menos de 13 anos, será aplicado um limite de gastos diários de \$100 à sua conta. Quaisquer compras acima do limite (...) requerem a introdução do PIN dos controlos parentais (...)”</i></p> <p>- <i>“Permitir artigos aleatórios pagos (...) Opção desativada: O(A) menor NÃO PODE gastar V-Bucks (...) em artigos ou conteúdo em que a recompensa é aleatória.”</i></p>
---	--

<p>vi. Controles parentais: o serviço disponibiliza mecanismos de supervisão parental?</p>	<p>Sim.</p> <p>Quando o(a) jogador(a) tem menos de 13 anos (ou menos do que a idade de consentimento digital na sua região), a conta fica com acesso restrito a determinados recursos até que um(a) responsável forneça permissão (ou até que a idade mínima seja atingida) - “Conta Limitada”. Nesse fluxo, o <i>e-mail</i> enviado ao(à) responsável inclui um <i>link</i> para um processo no navegador que permite “dar permissões” e configurar o controle dos responsáveis, com confirmação de que a pessoa é responsável e maior de idade. Nesse momento, os controles parentais ainda não foram ativados.</p> <p>Quando o responsável legal fornece consentimento para o uso do serviço pelo indivíduo com menos de 18 anos, são efetivamente liberados os recursos de controle parental e o jogador passa a ter acesso a uma “Conta Liberada”.</p> <p>Nesse caso, os controles parentais são ativados automaticamente e podem ser acessados com código PIN, permitindo consultar e alterar as configurações.</p> <p>Os controles parentais incluem recursos de monitoramento de tempo (painel com análise diária e histórico) e a opção de receber relatório semanal por <i>e-mail</i>, bem como uma permissão para decidir se a criança/o adolescente pode interagir com funcionalidades de IA por voz e texto. Os documentos também indicam que os controles parentais da Epic se aplicam a jogos/experiências pertencentes e operados pela Epic (incluindo Fortnite) “independentemente da plataforma”, e recomendam revisar também os controles parentais da plataforma (console/sistema).</p> <p>Por fim, há controles relacionados à ligação/vinculação de contas (“Iniciar sessão com a Epic”), com referência à exigência de aprovação parental para “contas de crianças”.</p> <p>- “Depois que um pai ou responsável fornecer permissão para acessar recursos ou serviços adicionais, eles poderão definir o controle dos pais na conta, incluindo o uso de bate-papo livre por voz ou texto, compras e classificações etárias de jogos (...)”</p> <p>- “Quando um(a) pai/mãe ou responsável legal dá seu consentimento para uma Conta liberada para o menor de idade, os controles parentais são ativados automaticamente. Os controles parentais podem então ser acessados usando um código PIN e permitir que os</p>
--	---

	<p><i>pais/responsáveis consultem e alterem as configurações (...)"</i></p>
<p>b. Existem diferenças aplicáveis conforme a localização geográfica?</p>	<p>Sim.</p> <p>O “marco” etário é definido por referência ao país/região do usuário: se a pessoa indicar ter menos de 13 anos ou estar abaixo da “idade de consentimento digital” local (o que for maior), a conta passa a ser “Conta Limitada”, com acesso a certos conteúdos/recursos condicionado à consentimento de pais/responsáveis ou ao atingimento dessa idade na região. Não há, porém, uma lista/tabela de idades por país, nem indicação explícita de qual seria a “idade de consentimento digital” aplicável ao Brasil.</p>
<p>c. Existe uma versão do serviço especificamente concebida para crianças?</p>	<p>Não.</p>

d. Existe um mecanismo de reporte/reclamação/notificação especificamente para crianças?	Não.  A referência a denúncia/reporte aparece como um recurso geral para a “comunidade”, sem indicar um canal específico para crianças.
e. Existe um mecanismo de reporte/reclamação/notificação especificamente para responsáveis?	Sim.  Existe um canal específico para responsáveis que aparece na seção “Como pode contactar-nos?”, que lista um “Pedido do Responsável ou Tutor”.
<b>4. Sistemas de classificação etária</b>	
a. ESRB * Consultar: <a href="https://www.esrb.org/">https://www.esrb.org/</a>	Teen 13+
b. PEGI * Consultar: <a href="https://pegi.info/">https://pegi.info/</a>	12 * O site <a href="http://www.pegi.info">www.pegi.info</a> se encontra indisponível para conferência
c. Google Play Store	N/A
d. Apple App Store	N/A
e. Classind (Brasil)	12 anos
<b>5. Enforcement [aplicação/cumprimento] de limites etários ex ante</b>	
a. O usuário precisa ter uma conta ou estar registrado para acessar o serviço?	Sim.  O acesso/uso de jogos e serviços da Epic (incluindo Fortnite) é associado a uma Conta Epic (com registro), ainda que a obrigação apareça formulada como aplicável a “alguns Produtos Licenciados”.  - “Uma conta da Epic pode ser usada para acessar jogos e serviços da Epic, como Fortnite, Rocket League ou Fall Guys (...)” - “Para utilizar alguns Produtos Licenciados, o Utilizador poderá ter de se registar e obter uma “Conta Epic Games.” - “O UTILIZADOR NÃO DEVE COMPRAR UM CARTÃO, A MENOS QUE (...) JÁ TENHA UMA CONTA EPIC CONFIGURADA PARA JOGAR O JOGO APLICÁVEL.”
b. O serviço utiliza autodeclaração?	Sim.  No fluxo de cadastro/inscrição, o próprio usuário informa a data de nascimento.  - “• se inscreve numa conta Epic (quando adiciona o seu e-mail e data de nascimento),” - “Nós mudamos os recursos disponíveis em nossos serviços e começamos a pedir aos jogadores suas datas de nascimento.”

<p>c. O serviço utiliza métodos ou ferramentas de verificação etária?</p>	<p>Sim, mas apenas para usuários com Conta Limitada, abaixo de 13 anos, via consentimento parental.</p> <p>Existe um fluxo de consentimento parental que é acionado quando o jogador informa ter menos de 13 anos (ou menos que a idade de consentimento em seu país/região, o que for maior), caso em que a conta se torna uma Conta Limitada e é solicitado o <i>e-mail</i> de um pai/mãe/responsável para conceder permissão para acesso a determinados recursos.</p> <p>Nesse contexto, a Epic afirma que precisa verificar que quem concede a permissão é de fato um adulto e, para isso, usa a Kids Web Services (KWS) no processo de “consentimento parental verificável”.</p> <p>Os métodos citados para essa verificação de adultidade do responsável incluem transação/validação via cartão de crédito, consulta a identificador em base governamental e/ou digitalização de documento de identidade; no Brasil, há menção à verificação de data de nascimento e número do CPF em banco de dados do governo para confirmar que o responsável é adulto.</p> <p>- “<i>Usamos o Kids Web Services (“KWS”), um serviço oferecido pela nossa subsidiária Kids Web Services Ltd, para fins de verificação da idade do(a) pai/mãe/responsável legal e do usuário.</i>”</p> <p>- “<i>Os métodos para verificar que o responsável é um adulto incluem fazer uma pequena cobrança reembolsável em um cartão de crédito, consultar um número de seguro social em um banco de dados do governo ou digitalizar uma carteira de identidade física.</i>”</p> <p>- “<i>Sua data de nascimento e número do CPF (Cadastro de Pessoas Físicas) são verificados em um banco de dados do governo para confirmar que você é um adulto.</i>”</p> <p>- “<i>A câmera do seu celular, laptop ou tablet é usada para digitalizar seus traços faciais e estimar sua idade.</i>”</p>
---	---

<p>d. O serviço utiliza métodos ou ferramentas de estimativa etária?</p>	<p>Sim, para usuários com Conta Limitada, abaixo de 13 anos, via consentimento parental.</p> <p>Quando o jogador informa ter menos de 13 anos (ou menos que a idade de consentimento digital aplicável - o que for maior), é necessário obter consentimento parental (ver seção 5c). Para tanto, o processo pode incluir a estimativa de idade do responsável para confirmar que quem concede a permissão é de fato um adulto. Nesse contexto, é mencionado o uso de digitalização facial (pela câmera do dispositivo) para estimar a idade, oferecida pela Yoti, como parte do fluxo conduzido via KWS.</p> <p>Conforme o documento “Consentimento dos Pais para Contas da Epic”, o método é descrito como “digitalização” dos traços faciais para estimar a idade, usando a câmera do dispositivo, e é indicado como um serviço oferecido pela Yoti. Ou seja, é uma técnica como estimativa de idade por análise facial (a partir de uma digitalização), e não como “reconhecimento facial” voltado a identificar quem a pessoa é.</p>
<p>e. O serviço utiliza uma combinação de métodos ou ferramentas de garantia de idade?</p>	<p>Sim, para fins de aferição do consentimento parental (e não em relação ao usuário criança).</p> <p>As evidências indicam uma combinação entre (i) coleta de data de nascimento para determinar idade e aplicar configurações e (ii) verificação/estimativa de adultidade no fluxo de consentimento parental via KWS, incluindo método que estima idade por traços faciais.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- “Quando você acessa os Serviços da Epic, podemos coletar sua data de nascimento para determinar a idade e aplicar as configurações apropriadas (...)”</li> <li>- “Usamos o Kids Web Services (“KWS”) (...) para fins de verificação da idade do(a) pai/mãe/responsável legal e do usuário.”</li> <li>- “Sua data de nascimento e número do CPF (Cadastro de Pessoas Físicas) são verificados em um banco de dados do governo para confirmar que você é um adulto.”</li> <li>- “A câmera do seu celular, laptop ou tablet é usada para digitalizar seus traços faciais e estimar sua idade.”</li> </ul>

f. Há alguma variação nos mecanismos utilizados pelo serviço para garantia de idade conforme a localização geográfica?	<p>Sim.</p> <p>- “A KWS oferece diversas maneiras de verificar que você é adulto, dependendo do país onde está seu filho ou filha.”</p> <p>- “Verificação de digitalização de identidade (disponível fora dos EUA e Coreia do Sul).”</p> <p>- “Verificação de digitalização facial (disponível em todos os países, exceto EUA e Coreia do Sul).”</p>
<b>6. Enforcement de limites etários ex post</b>	
a. O serviço busca proativamente identificar usuários ou contas abaixo (ou acima) da idade permitida? Em caso afirmativo, por quais métodos?	Não.
b. Existe um mecanismo específico para que usuários possam reportar usuários ou contas abaixo (ou acima) da idade permitida?	<p>Não.</p> <p>Existem somente mecanismos para denúncias gerais de conduta/conteúdo, mas não indicam um canal/fluxo específico para reportar “idade” de outros usuários/contas.</p>
c. Quais medidas o serviço pode adotar ao tomar conhecimento de que um usuário ou conta está abaixo da idade permitida? (por exemplo, banir a conta, atribuir a idade correta à conta)	Não há informações disponíveis.
<b>7. Mecanismos de recurso</b>	
Existe um mecanismo de recurso específico para ações de aplicação da política de idade mínima (por exemplo, banimento de contas ou restrição de funcionalidades)?	<p>Não.</p> <p>Não há menção explícita a um mecanismo específico de recurso voltado apenas para decisões de “idade mínima” (banimento/restrrição por idade); o que aparece é uma via genérica de recurso para sanções/medidas na conta.</p> <p>- “A minha conta foi sancionada. O que posso fazer? Tens a possibilidade de rever e recorrer contra sanções aplicadas à tua conta. Podes apresentar um recurso por cada sanção elegível.”</p> <p>- “Pode recorrer de uma medida que a Epic tenha adotado contra si. Para mais informações sobre recursos, consulte a Secção 8.b infra.”</p>
<b>8. Transparência</b>	
a. Caso o serviço publique relatórios de transparência, eles incluem informações relacionadas a usuários crianças? (por exemplo, número de contas removidas por serem de menores de idade, número de recursos deferidos, etc.)	Não há relatórios de transparência publicados referentes ao Brasil.

b. O serviço publica dados demográficos sobre seus usuários?	Não.
<b>9. Menção a marcos normativos</b>	
Os documentos que regem o serviço fazem menção a algum marco normativo? Se sim, qual?	Regulamento Geral sobre a Proteção de Dados (RGPD/GDPR) e Children's Online Privacy Protection Act (COPPA).